



หัวข้อนำเสนอผลงานในรูปแบบ

นวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์

1. ชื่อเรื่อง : Mobile App HOS
2. ผู้นำเสนอและเบอร์โทรติดต่อ : สุธีมนต์ มณีเขวง
3. ประเภทที่ส่งเข้าประกวด : Nonclinical
4. สถานที่ปฏิบัติงาน : ศูนย์คอมพิวเตอร์
5. สมาชิกทีมดำเนินงาน : เจ้าหน้าที่ศูนย์คอมพิวเตอร์
6. ที่มาของปัญหา : การสื่อสารและการรับข้อมูลสารสนเทศ ของโรงพยาบาลและผู้ป่วย
7. การวิเคราะห์สาเหตุของปัญหา : ผู้ป่วยขอข้อมูลและทราบผลการตรวจของตัวเองเป็นไปด้วยความยากลำบาก
8. วัตถุประสงค์ : เพื่อให้ผู้ป่วยสามารถเข้าถึงข้อมูลของตัวเองได้อย่างสะดวกรวดเร็ว
9. วิธี/กิจกรรมที่ดำเนินการ : ดำเนินการหาความต้องการของผู้ป่วย ดำเนินการเขียนโปรแกรม สมัครงเพื่อให้ดาวน์โหลดผ่านทาง Play Store
10. Flow Chart แสดงขั้นตอนการดำเนินงาน :
11. เครื่องชี้วัด : ประเมินความพึงพอใจของผู้ป่วยในการใช้ App
12. ระยะเวลา : 6 เดือน
13. ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น : ผู้ป่วยสามารถ ดูผล Lab ที่จำเป็น และ การรับยา 5 ครั้งล่าสุดได้
14. บทเรียนที่ได้รับ :
15. ปัญหา อุปสรรค : ในการการเขียน Application Mobile เป็นภาษาที่กำลังได้รับการพัฒนาจึงทำให้ต้องศึกษาการเขียนในรูปแบบใหม่ๆอยู่เสมอ โดยบางเวอร์ชันจำเป็นต้องเขียนใหม่ทั้งหมดอีกครั้ง
16. โอกาสการพัฒนาต่อเนื่อง : ทำการเพิ่ม Features ใหม่ๆให้กับ Application Mobile ในเฟสต่อไป คือ เพิ่มแผนที่จากที่เจ้าของมือถือมายังโรงพยาบาล สามารถ ถ่ายรูปผู้ป่วย หรือ เหตุการณ์อุบัติเหตุ มายังโรงพยาบาล รวมถึง การตามรถฉุกเฉินเพื่อไปรับผู้ป่วยในที่เกิดเหตุ

ที่มาของนวัตกรรม

เนื่องจากปัจจุบันมีสิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมใหม่ๆ ที่ทำให้ชีวิตสบายขึ้น มากมาย แต่ยังไม่มียุทธศาสตร์หรือ สิ่งประดิษฐ์ที่เจาะลึกข้อมูล และมุ่งเน้นทางด้านสุขภาพแบบรายบุคคล สิ่งนี้จะเป็นก้าวแรกที่น่าไปถึงนวัตกรรมที่ มุ่งเน้นด้านสุขภาพแบบรายบุคคล

วัตถุประสงค์

ต้องการให้ผู้ป่วย มีทัศนคติที่ดีกับทางโรงพยาบาล เปรียบเสมือนทางโรงพยาบาลจะช่วยดูแลท่านไปทุกที่ โดยผ่าน Mobile Application ตัวนี้ เช่น สามารถที่จะดูประวัติผล LAB ส่วนตัวได้ สามารถทราบถึงชื่อยาที่ ตัวเองได้ทานอยู่ หรือ รับประทานปัจจุบันได้

วิธี/กิจกรรมที่ดำเนินการ

ดำเนินการหาความต้องการของผู้ป่วย โดยสอบถามจากผู้ป่วยทั่วไป สิ่ง que ผู้ป่วยอยากทราบมากที่สุด คือ ผู้ป่วยเป็นอะไร ได้รับอะไรบ้าง และผลการตรวจเป็นอะไร เมื่อทราบถึงความต้องการของผู้ป่วยแล้ว ทางทีมงานจึง

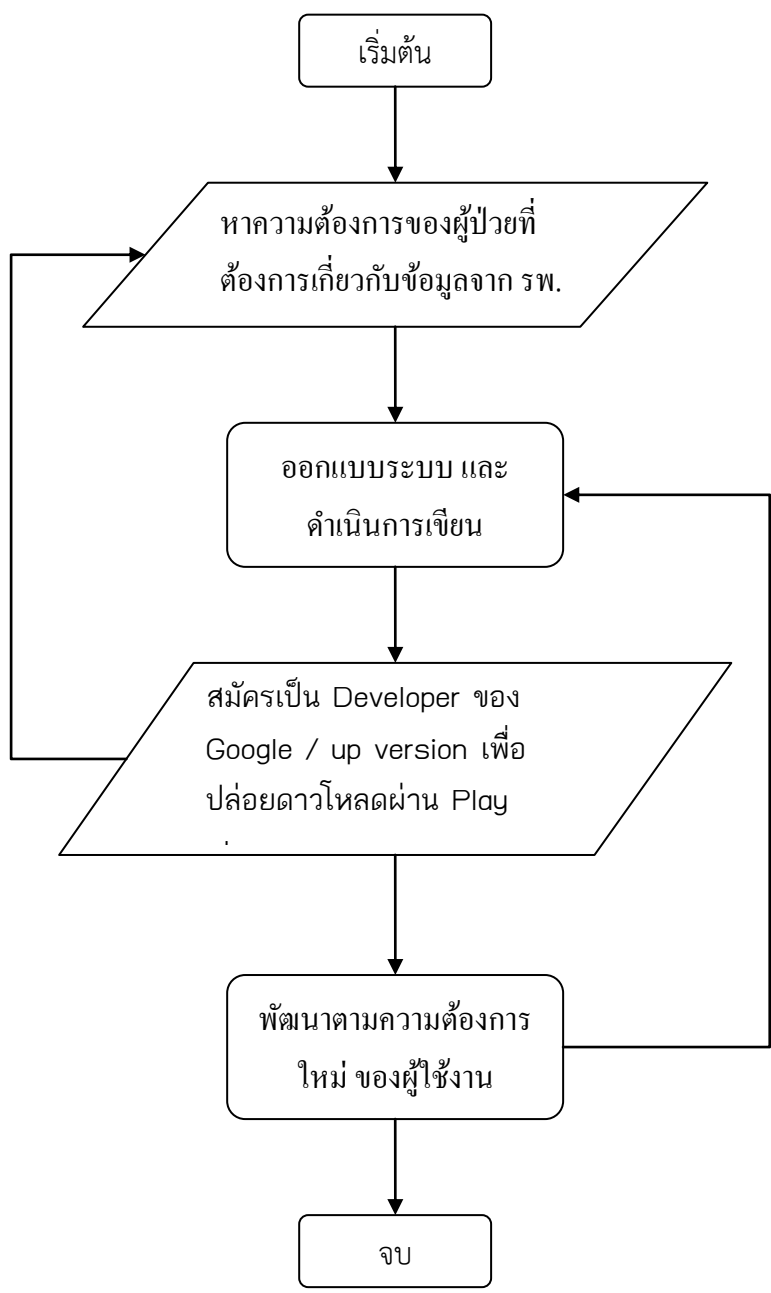
ดำเนินการออกแบบระบบ และดำเนินการเขียนโปรแกรม การเขียนระบบโดยเทคโนโลยีที่เราใช้ในการ พัฒนา App คือ HTML5, CSS3, และ JavaScript หรือใช้ Ionic Framework Version 1 เมื่อระบบทำงานได้ใน ระดับที่ออกเวอร์ชัน 1 ได้จึงทำการ

สมัครเป็น Developer ของ Google Play Store ของระบบ Android เพื่อให้ผู้ป่วยหรือเจ้าหน้าที่ที่ทำการทดสอบหรือลองใช้งานได้ดาวน์โหลดผ่านทาง Play Store

เครื่องชี้วัด

ประเมินความพึงพอใจของผู้ป่วยหรือเจ้าหน้าที่ที่ได้ทดสอบในการใช้ App โดยการประเมินจะเอาข้อมูล จากการประเมินการใช้งานของผู้ที่ดาวน์โหลดและให้คะแนนการใช้ App ตัวนี้จาก Google Play Store

Flow Chart แสดงขั้นตอนการดำเนินงาน



ปัญหา อุปสรรค

ในการการเขียน Mobile Application เป็นภาษาที่กำลังได้รับการพัฒนาจึงทำให้ต้องศึกษาการเขียนในรูปแบบใหม่ๆอยู่เสมอ โดยเมื่อมีการเปลี่ยนแปลง Version ของ Framework ทำให้ต้องมีการศึกษาใหม่ และจะต้องมีความจำเป็นต้องเขียนใหม่ทั้งหมดอีกครั้ง

โอกาสการพัฒนาต่อเนื่อง

ทำการเพิ่ม Features ใหม่ๆให้กับ Application Mobile ในเฟสต่อไป คือ

1. เพิ่มแผนที่จากที่เจ้าของมือถือมายังโรงพยาบาล
2. ถ่ายรูปผู้ป่วย หรือ เหตุการณ์อุบัติเหตุ ส่งมายังโรงพยาบาล
3. สามารถตามรถฉุกเฉินเพื่อไปรับผู้ป่วยในที่เกิดเหตุได้
4. สามารถดูข้อมูลผู้ป่วยในมุมมองที่เป็นระบบคลินิกแพทย์
5. สามารถตรวจสอบคิวในการรับยา เมื่อมายังโรงพยาบาล